

Rapidreglement

Indeling

Art. 1 De competitie omvat 15 rondes, verdeeld over vier avonden, waarbij op de laatste avond drie rondes worden gespeeld. Deze rondes worden verdeeld in een cyclus van 8 rondes en een cyclus van 7 rondes

Art. 2 Er wordt gespeeld volgens het Zwitserse systeem

Art. 3 In dezelfde cyclus kan men, behoudens zware uitzonderingen ter beoordeling aan de wedstrijdleider, slechts een keer tegen dezelfde speler ingedeeld worden.

Art. 4 Men speelt waar mogelijk met die kleur die een zo evenwichtig mogelijk kleursaldo oplevert. Hebben de spelers een even aantal partijen tegen elkaar gespeeld, speelt de hoogstgeplaatste speler met wit. Indien de spelers een oneven aantal partijen tegen elkaar hebben gespeeld, dan geldt altijd de kleurverdeling die evenwicht brengt.

Punten

Art. 5 Bij winst, remise en verlies krijgt men respectievelijk 1, ½ en 0

Art. 6 Indien een speler tijdens een gehele of deel van een speelavond afwezig is, krijgt hij voor de gemiste rondes geen partij toegewezen. In plaats daarvan krijgt hij ½ punt. Het maximale aantal op te nemen byes is vier. Indien een speler meer rondes mist krijgt hij hiervoor 0 punten. Het is niet mogelijk op de laatste avond byes op te nemen. Indien een speler dan niet speelt krijgt hij 0 punten.

Art. 7 Bij een oneven aantal spelers is de laagst geklasseerde speler vrij. Hij krijgt 1 punt. Het is niet mogelijk om twee keer oneven te zijn, tenzij alle aanwezige spelers reeds oneven zijn geweest.

Art. 8 Spelers die in de loop van de competitie gaan deelnemen voor elke voorafgaande ronde een bye toegewezen, dit met in achtname van het maximum in artikel 6.

Ranglijst

Art. 9 De verdere ranglijst wordt in eerste instantie bepaald door het aantal wedstrijdpunten, en vervolgens door het onderlinge resultaat, gevolgd door het aantal weerstandspunten, gevolgd door de SB-punten en als dit allemaal gelijk zou zijn door het aantal overwinningen, gevolgd door het geringste aantal afzeggingen. Indien dit geen beslissing forceert, wordt een barrage gespeeld

Partijen

Art. 10 Tenzij afwijkend vermeld wordt gespeeld volgens de officiële Nederlandse vertaling van de Fide-regels voor het schaakspel, subsectie A. Het tijdschema bedraagt 20 minuten per persoon voor de hele partij. In tegenstelling tot artikel 11.3 b van de FIDE-regels voor het schaakspel is het spelers toegestaan mobiele telefoons of andere elektronische communicatiemiddelen bij zich te houden in het spelersgebied. Het is wel verboden deze apparatuur te gebruiken en/of geluid te laten maken, op straffe van een tijdsraf van 5 minuten. Mocht dit artikel nogmaals worden overtreden, dan verliest men de partij. In uitzonderingsgevallen kan de wedstrijdleider vooraf ontheffing verlenen. Deze ontheffing geldt direct en automatisch voor apparatuur ten bate van de wedstrijdleiding.

Binnen wedstrijden die door de FIDE-regels zijn gedefinieerd als rapidschaak is artikel A4, lid b niet van toepassing.

In gevallen waarin niet is voorzien, beslist de wedstrijdleider. Beroep is mogelijk bij de Commissie van Beroep.