

## Bekerreglement

### **Indeling**

Art. 1 Het bekertoernooi is een knock-out toernooi. In iedere ronde wordt een aantal wedstrijden gespeeld, waarvan alleen de winnaar doorgaat naar de volgende ronde. Het bekertoernooi telt zoveel rondes als nodig is om tot een winnaar te komen.

Art. 2 Indien het aantal deelnemers geen macht van twee is (2,4,8,16,32 etc.) worden er voor de eerste ronde een dusdanig aantal vrijstellingen gegeven zodat het aantal deelnemers aan de tweede ronde wel een macht van twee is.

a) Deze vrijstelling worden zo veel mogelijk uitgedeeld op basis van de uitslag van de bekercompetitie van het voorgaande jaar.

b) De vrijstellingen die niet volgens dit artikel lid b uitgedeeld kunnen worden, worden uitgedeeld op basis van de eindstand van de interne competitie van vorig jaar.

Art. 3 Na sluiting van de inschrijving wordt direct geloot, met inbegrip van de kleuren gedurende de hele competitie. De loting vindt plaats zonder bescherming van sterke spelers anders dan in artikel 2.

Art. 4 De wedstrijden van de bekercompetitie worden gespeeld tijdens clubavonden en de uitslag van de reguliere partij zal meetellen voor de interne competitie.

Art. 5 De wedstrijdleader wijst voor iedere ronde een hoofdspeeldatum en twee reservespeeldata aan. Het is de bedoeling dat op een van deze dagen deze ronde gespeeld wordt.

a) Deze data komen zoveel mogelijk niet overeen met dagen waarop externe wedstrijden gepland staan, voor de hoofdspeeldatum is dit zelfs niet toegestaan.

b) Indien op een van bovengenoemde drie data beide spelers van een wedstrijd aanwezig zijn, dan wordt deze wedstrijd ook gespeeld, tenzij een van beide spelers externe verplichtingen heeft voor de club. Geen enkele omstandigheid in de interne competitie kan deze wedstrijd tegenhouden.

c) Indien op geen van de drie dagen beide spelers tegelijk aanwezig waren wordt de speler met de minste afzeggingen tot winnaar uitgeroepen. Zijn beide spelers even vaak afwezig wordt de speler die op de hoofdspeeldatum aanwezig was tot winnaar uitgeroepen.

d) In gevallen waarin lid c niet voorziet beslist de wedstrijdleader, al dan niet in de vorm van loting.

e) Spelers kunnen onderling, maar altijd in overleg met de wedstrijdleader van dit artikel afzien.

### **Wedstrijden**

Art. 6 Van de wedstrijd

a) De wedstrijd begint met een partij op normaal tempo. De winnaar van deze partij wint de wedstrijd.

b): Indien deze partij in remise eindigt en het verschil tussen de spelers meer dan 150 ratingpunten is (gebaseerd op de interne rating aan het begin van het seizoen), dan wint de speler met de laagste rating de wedstrijd. Mocht dit niet het geval zijn dan wordt een rapidpartij met verwisselde kleuren gespeeld. De winnaar hiervan wint de wedstrijd.

c) Indien ook de rapidpartij remise wordt, organiseert de wedstrijdleader een snelschaakmatch van twee partijen. Eindigt dit ook in 1-1, volgt er nog een match, net zolang tot een beslissing geforceerd is.

## Art. 7 Tijdschema

a) Het tijdschema van de partij is hetzelfde als de NHSB gebruikt voor haar externe bekerpartijen. Indien er geen digitale klok beschikbaar is wordt de hoeveelheid wat anders voor 60 zetten zou worden toegevoegd aan het begin van de partij toegevoegd.

b) Het tijdschema van de rapidpartij bedraagt 10 minuten met 5 seconde per zet voor de gehele partij. Als er geen digitale klok beschikbaar is wordt beide spelers 15 minuten toegekend.

c) De snelschaakmatches worden gespeeld met 5 minuten p.p.p.p.

d) De partijen worden gespeeld volgens de officiële Nederlandse vertaling van de FIDE-regels. In tegenstelling tot artikel 11.3 b van de FIDE-regels voor het schaakspel is het spelers toegestaan mobiele telefoons of andere elektronische communicatiemiddelen bij zich te houden in het spelersgebied. Het is wel verboden deze apparatuur te gebruiken en/of geluid te laten maken, op straffe van een tijdstraf van 5 minuten. Mocht dit artikel nogmaals worden overtreden, dan verliest men de partij. In uitzonderingsgevallen kan de wedstrijdleader vooraf ontheffing verlenen. Deze ontheffing geldt direct en automatisch voor apparatuur ten bate van de wedstrijdleiding. In overeenstemming met artikel 6.7a van de FIDE-regels voor het schaakspel wordt in dit artikel de verzuimtijd gedefinieerd. Deze is vastgesteld op 60 minuten na aanvang van de betreffende ronde.

Indien er sprake is van versneld beëindigen wordt er gespeeld onder artikel G4, tenzij de partij op dat moment niet met een digitale klok wordt gespeeld, in dat geval is artikel G5 van toepassing. Binnen wedstrijden die door de FIDE-regels worden gedefinieerd als rapidschaak is artikel A4, lid b niet van toepassing.

## Deelnemers

Art. 8 Deelnemers aan de bekercompetitie zijn leden van Magnus en ander door de wedstrijdleader uitgenodigde spelers.

Art. 9 Het is niet mogelijk deel te nemen aan de competitie nadat deze reeds is begonnen.

Art. 10 De winnaar van het bekertoernooi mag zich bekerkampioen van Magnus seizoen 20../20.. noemen.

Art. 11 In het belang van het rondeschema van de beker, of om andere gegronde redenen, heeft de arbitragecommissie de mogelijkheid om spelers uit de competitie te verwijderen.

Art. 12 Indien spelers uit de competitie worden verwijderd, worden zij vervangen door de speler die zij in de meest recente ronde hebben uitgeschakeld. Indien dit niet meer mogelijk is, om welke reden dan ook, schuift de lege plek door en heeft een speler in een latere stadium een vrije ronde.

Art. 13 Bij geschillen of waar dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleader. Beroep is mogelijk bij de Commissie van Beroep.